

**Министерство науки и высшего образования РФ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Национальный исследовательский университет «МЭИ»**

Направление подготовки/специальность: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Наименование образовательной программы: Технологии разработки интеллектуальных систем

Уровень образования: высшее образование - бакалавриат

Форма обучения: Заочная

**Оценочные материалы
по дисциплине
Web-технологии**

**Москва
2023**

ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ РАЗРАБОТАЛ:

Разработчик

	Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
	Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
	Владелец	Краюшкин В.В.
	Идентификатор	R9916306c-KrayushkinVV-6d5d9a3

В.В.
Краюшкин

СОГЛАСОВАНО:

Руководитель
образовательной
программы

	Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
	Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
	Владелец	Вишняков С.В.
	Идентификатор	R35b26072-VishniakovSV-02810d9

С.В.
Вишняков

Заведующий
выпускающей кафедрой

	Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
	Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
	Владелец	Вишняков С.В.
	Идентификатор	R35b26072-VishniakovSV-02810d9

С.В.
Вишняков

ОБЩАЯ ЧАСТЬ

Оценочные материалы по дисциплине предназначены для оценки: достижения обучающимися запланированных результатов обучения по дисциплине, этапа формирования запланированных компетенций и уровня освоения дисциплины.

Оценочные материалы по дисциплине включают оценочные средства для проведения мероприятий текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

Формируемые у обучающегося компетенции:

1. РПК-1 Способен принимать участие в концептуальном, функциональном и логическом проектировании компьютерных систем

ИД-3 Демонстрирует знание языков программирования высокого и низкого уровня, методов разработки и отладки программного обеспечения

ИД-5 Осуществляет разработку аппаратных и программных средств различного назначения в соответствии с техническим заданием

и включает:

для текущего контроля успеваемости:

Форма реализации: Компьютерное задание

1. Основы каскадных таблиц стилей - CSS. Спецсимволы в HTML (Контрольная работа)
2. Основы JavaScript - обработка событий, проверка ввода данных в форму (Программирование (код))
3. Примеры разработки динамических веб-приложений (Программирование (код))

Форма реализации: Письменная работа

1. Запись, обработка и извлечение информации из файлов на диске (Программирование (код))
2. Основы языка разметки HTML - элементы форматирования html-страницы, таблицы, фреймы, формы (Контрольная работа)
3. Основы JavaScript - использование элемента CANVAS для создания графики и анимации в Web (Контрольная работа)
4. Основы JavaScript - перемещение и трансформация объектов с помощью DOM (Программирование (код))
5. Передача параметров между сценариями (скриптами) PHP. Отправка данных на сервер с помощью форм (Программирование (код))
6. Создание и обработка изображений средствами PHP. Cookies (Контрольная работа)
7. СУБД MySQL как составная часть стека LAMP (Программирование (код))

БРС дисциплины

7 семестр

Раздел дисциплины	Веса контрольных мероприятий, %				
	Индекс КМ:	КМ-1	КМ-2	КМ-3	КМ-4
	Срок КМ:	3	6	9	12
Основы языка разметки HTML - элементы форматирования html-страницы, таблицы, фреймы, формы					

Основы языка гипертекстовой разметки	+				
Структура и основные теги HTML	+				
Таблицы. Фреймы	+				
Методы передачи данных. Формы	+				
Основы каскадных таблиц стилей - CSS. Расширяемый язык разметки XML					
Основы каскадных таблиц стилей - CSS		+			
Расширяемый язык разметки XML		+			
Основы JavaScript - обработка событий, проверка ввода данных в форму					
Язык JavaScript. Размещение кода JavaScript в документе HTML			+		
Основы синтаксиса JavaScript			+		
Основы JavaScript - использование элемента CANVAS для создания графики и анимации в Web					
Объектная модель JavaScript				+	
Иерархия объектов JavaScript. Обработка событий				+	
Основы JavaScript - перемещение и трансформация объектов с помощью DOM					
DOM-объектная модель документов					+
Действующие сценарии JavaScript					+
Вес КМ:	20	20	20	20	20

8 семестр

Раздел дисциплины	Веса контрольных мероприятий, %					
	Индекс КМ:	КМ-6	КМ-7	КМ-8	КМ-9	КМ-10
	Срок КМ:	3	6	9	12	15
Передача параметров между сценариями (скриптами) PHP. Отправка данных на сервер с помощью форм						
PHP и его установка	+					
Основные конструкции языка программирования PHP	+					
Массивы	+					
Операции со строками	+					
Запись, обработка и извлечение информации из файлов на диске						
Пользовательские функции PHP		+				

Работа с файлами и каталогами		+			
Создание и обработка изображений средствами PHP. Cookies					
Cookies и механизм сессий в PHP			+		
Создание и обработка изображений средствами PHP			+		
Объектно-ориентированное программирования (ООП) в PHP			+		
СУБД MySQL как составная часть стека LAMP					
СУБД MySQL и ее поддержки в PHP				+	
Исполняемые файлы и конфигурирование MySQL				+	
Примеры разработки динамических веб-приложений					
Типы данных MySQL. Язык запросов MySQL. Функции MySQL					+
Обработка запросов MySQL с помощью PHP					+
Вес КМ:	20	20	20	20	20

\$Общая часть/Для промежуточной аттестации\$

СОДЕРЖАНИЕ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ

I. Оценочные средства для оценки запланированных результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций

Индекс компетенции	Индикатор	Запланированные результаты обучения по дисциплине	Контрольная точка
РПК-1	ИД-ЗРПК-1 Демонстрирует знание языков программирования высокого и низкого уровня, методов разработки и отладки программного обеспечения	Знать: основные конструкции языка программирования JavaScript Уметь: использовать конструкции (кода) CSS при разработке html-страницы программировать клиентскую часть веб-приложений (Front-end) на основе языка JavaScript использовать элемент HTML 5 Canvas применять конструкции DOM	Основы языка разметки HTML - элементы форматирования html-страницы, таблицы, фреймы, формы (Контрольная работа) Основы каскадных таблиц стилей - CSS. Спецсимволы в HTML (Контрольная работа) Основы JavaScript - обработка событий, проверка ввода данных в форму (Программирование (код)) Основы JavaScript - использование элемента CANVAS для создания графики и анимации в Web (Контрольная работа) Основы JavaScript - перемещение и трансформация объектов с помощью DOM (Программирование (код))
РПК-1	ИД-5РПК-1 Осуществляет разработку аппаратных и программных средств различного назначения в соответствии с техническим заданием	Уметь: программировать серверную часть веб-приложений (Back-end) на основе языка программирования PHP разрабатывать web-приложение для отправки	Передача параметров между сценариями (скриптами) PHP. Отправка данных на сервер с помощью форм (Программирование (код)) Запись, обработка и извлечение информации из файлов на диске (Программирование (код)) Создание и обработка изображений средствами PHP. Cookies (Контрольная работа) СУБД MySQL как составная часть стэка LAMP (Программирование (код))

		данных на сервер создавать и обрабатывать изображения средствами PHP формировать запросы к базе данных MySQL с помощью средств PHP разрабатывать динамические web- приложения	Примеры разработки динамических веб-приложений (Программирование (код))
--	--	--	--

II. Содержание оценочных средств. Шкала и критерии оценивания

7 семестр

КМ-1. Основы языка разметки HTML - элементы форматирования html-страницы, таблицы, фреймы, формы

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Контрольная работа

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения основ языка разметки HTML

Контрольные вопросы/задания:

Знать: основные конструкции языка программирования JavaScript	1.Какие, из приведенных ниже, атрибуты в теге <form> являются необязательными: <form action="test.php" method="post" target="main">....</form> 1) action 2) target 3) все необязательные 4) action и target 5) method и target Ответ: 3 2.В форме используется конструкция <input type=hidden value=Основы HTML>. Какие данные из данной записи передадутся на сервер после активизации процесса передачи? 1) В браузере возникнет сообщение об ошибке 2) На сервер будет передано значение - Основы HTML 3) На сервер ничего не будет передано 4) На сервер будет передано значение - Основы Ответ: 4 3.Какие из приведенных в ответах элементы не являются тегам контейнера FORM? 1) <input> 2) <color> 3) <select> 4) <option> 5) <repeat> Ответ: 2, 5 4.Тег для добавления ячейки в ряд таблицы: 1) <row> 2) <collumn> 3) <td> 4) <tr>
--	---

	5) <cell> 6) <tbody> Ответ:3 5.Что такое "каскад"? 1) это алгоритм, который определяет, как комбинировать значения свойств, происходящие из разных источников 2) это принцип, по которому элементы располагаются относительно друг друга в HTML-странице 3) это набор правил отображения элементов документа Ответ:1 6.Разработать html-страницу (без CSS) для передачи данных на внешний сервер. 1. Передача данных осуществляется методом POST. 2. В качестве значений атрибута NAME, там где это необходимо, надо использовать значения из списка, представленного далее: prm1, prm2, ..., prm20. Использовать их можно в произвольном порядке. Не использованные значения на сервере будут не определены - это допустимо. 3. Поля ввода данных типа даты, времени, целых чисел, телефона, электронной почты должны быть организованы с помощью, соответствующих этим типам данным, тегов форм HTML 5, а не с помощью type='text'. Для поля ввода телефона необходимо в форму добавить образец ввода цифр и символов. Например, +7 XXX-XXX-XX, XXXXXXXXXXXX, XX-XXXXXXXXX и т.п. Пользователю должно быть понятно, в каком виде вводить информацию. Не корректные и 'пустые' данные не должны передаваться на сервер. 4. Практически в каждом задании есть элемент HTML-формы: SELECT. Хотя, как правило, на картинке он не 'развернут', в нем должно быть, по крайней мере, не менее 3-х значений, соответствующих тематике формы. 5. Когда передаются данные типа SELECT, checkbox или radio, то эти выбранные или отмеченные значения должны передаваться на сервер и выводиться в окно браузера. Если, например, выбирается цвет и выбран 'красный' и 'зеленый', то и на сервере должны выводиться эти же слова. Иными словами, все что выбрано в форме, должно один в один 'напечататься' на сервере. 6. Вывод данных, переданных на сервер, должен осуществляться в новом окне браузера. 7. Разрабатываемый файл должен иметь расширение .html 8. Цвет и размер шрифтов устанавливается приблизительно, в соответствии с заданием (жестких требований нет), но разработанная форма, должна
--	--

	быть достаточно похожа на задание. 9. Разработка файлов осуществляется в обычных текстовых редакторах (настоятельно рекомендуется работа в кодировке utf8), не специализированных для разработки web-сайтов. 7. Что такое HTML 8. Каким образом можно отредактировать HTML документ
--	--

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов раскрыто

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-2. Основы каскадных таблиц стилей - CSS. Спецсимволы в HTML

Формы реализации: Компьютерное задание

Тип контрольного мероприятия: Контрольная работа

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения каскадных таблиц стилей - CSS, спецсимволов в HTML

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: использовать конструкции (кода) CSS при разработке html-страницы	1. С помощью конструкций (кода) CSS разработать файл, позволяющий менять внешний вид html-страницы. Требования к разрабатываемому файлу CSS: 1. CSS-файл должен быть внешним по отношению к HTML-файлу. 2. Конструкции CSS-файла должны предусматривать возможность изменения размера и цвета фонов (семейство фонов - на ваше усмотрение) всех надписей HTML-страницы, а также всех полей ввода и выбора (text, select, data и т.п.) в форме HTML-страницы. Это значит, что при проверке работы
---	--

	должна иметься возможность менять только размеры фонов и цвет без вставки дополнительного кода в CSS-файл. 3. Конструкции CSS-файла должны предусматривать возможность изменения внешнего вида (скругленные или прямоугольные углы) самой таблицы, всех отдельных ее ячеек, полей ввода (text, data и т.п.) и выбора select в форме HTML-страницы. 4. Необходимо предусмотреть возможность изменения цвета фона каждой ячейки таблицы с применением градиента (направление градиента цвета и сами цвета - на ваше усмотрение). 5. CSS-файл должен содержать достаточно подробные комментарии, позволяющие однозначно понимать какой код в CSS файле в каком месте связан с HTML-файлом. 2.Что такое CSS 3.Как подключить CSS таблицу к HTML документу
--	---

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-3. Основы JavaScript - обработка событий, проверка ввода данных в форму

Формы реализации: Компьютерное задание

Тип контрольного мероприятия: Программирование (код)

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения основ JavaScript

Контрольные вопросы/задания:

Уметь:	программировать клиентскую часть веб-приложений (Front-end) на	1.С помощью конструкций языка программирования JavaScript разработать код, проверяющий ввод данных в html-форму, и блокирующий передачу их на
--------	--	---

основе языка JavaScript	сервер в случае обнаружения некорректных данных. Требования к разрабатываемому файлу приложения: 1. Все поля ввода типа range, даты, времени, числа, телефона и почты - заменить на тип text. 2. Все поля ввода типа radio и select должны быть изначально 'пустые' (нельзя использовать атрибут selected). 3. С помощью конструкций языка JavaScript, проверять ввод данных и блокировать передачу их на сервер в случае обнаружения некорректных данных: пустые поля text, некорректные значения в поле где должно быть число и невыбранные radio и select. Выводить в окно браузера соответствующее сообщение (например, 'Введите корректное значение в поле Цена' или 'Введите данные в поле ФИО'). Выводить сообщение можно только одно, о первой обнаруженной некорректности с указанием конкретного поля или можно объединить все поля с некорректными данными в одном сообщении. Если все данные введены корректно, должно появиться окно данных, переданных на сервер (как в предыдущих работах). 4. Код JavaScript можно выносить в отдельный js-файл или включить в основной html-файл. 2.Что такое JavaScript 3.Как подключить скрипт к HTML документу
-------------------------	--

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-4. Основы JavaScript - использование элемента CANVAS для создания графики и анимации в Web

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Контрольная работа

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения использования элемента CANVAS для создания графики и анимации в Web

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: использовать элемент HTML 5 Canvas	1.С помощью конструкций языка программирования JavaScript и элемента HTML 5 Canvas, разработать html-страницу 'рисующую' заданное изображение 2.Назначение элемента Canvas 3.Перечислите синтаксические особенности HTML 5
---	--

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

KM-5. Основы JavaScript - перемещение и трансформация объектов с помощью DOM

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Программирование (код)

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения перемещения и трансформации объектов с помощью DOM

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: применять конструкции DOM	1.С помощью конструкций языка программирования JavaScript реализовать html-страницу отображенную в задании. В качестве основных инструментов обработки и динамических изменений на странице необходимо использовать конструкции DOM
----------------------------------	--

	2.Реализовать перемещение логотипа между ячейками таблицы по следующему алгоритму: При нажатии на кнопку 1 логотип должен переместиться в ячейку 3 При нажатии на кнопку 2 логотип должен переместиться в ячейку 4 При нажатии на кнопку 3 логотип должен переместиться в ячейку 2 При нажатии на кнопку 4 логотип должен переместиться в ячейку 1 Номера ячеек соответствуют номерам кнопок под ними. При загрузке страницы логотип должен быть расположен в ячейке 1. При нажатии и удержании кнопки, обозначение ячейки(кнопки), куда переместился логотип, должно с цифрового измениться на буквенное (Один Два Три Четыре - соответственно). При отпуске кнопки, должно возвратиться цифровое обозначение ячейки (кнопки). Функции изменения положения объекта должны быть организованы на базе конструкций DOM и ссылаться на элементы по имени их класса 3.Реализовать следующие функции: После нажатия на кнопки с цветом к списку должен добавиться квадрат, соответствующего цвета. После нажатия на кнопку “Удалить первый” должен удалиться первый элемент списка. После нажатия на кнопку “Удалить последний” должен удалиться последний элемент списка. 4.Что такое DOM 5.Как происходит обращение к дочерним элементам в HTML через JavaScript
--	--

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

8 семестр

КМ-6. Передача параметров между сценариями (скриптами) PHP. Отправка данных на сервер с помощью форм

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Программирование (код)

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения навыков разработки web-приложения для отправки данных на сервер

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: разрабатывать web-приложение для отправки данных на сервер	1.Разработайте web-приложение для отправки данных на сервер. 1. Количество файлов приложения не ограничено. 2. Стартовому файлу необходимо присвоить наименование index.php (или index.html). 3. Все введенные или отмеченные (checkbox или radio) данные после передачи на ваш локальный web-сервер должны быть выведены в окно браузера перед формой или после нее и, кроме этого, один в один должны быть сохранены в тех же полях ввода формы, в которых они вводились до отправки на сервер (иными словами, поля ввода не должны очищаться после отправки на сервер) - делается с помощью конструкций php. 4. Все переданные на сервер данные должны точным образом соответствовать данным, введенным в форму 2.Что такое PHP 3.Какие операторы PHP Вы знаете
---	---

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-7. Запись, обработка и извлечение информации из файлов на диске

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Программирование (код)

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения компетенции по вопросам разработки web-приложения для отправки данных на сервер, записи их в текстовый файл и вывода отправленных данных на экран в табличном виде

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: программировать серверную часть веб-приложений (Back-end) на основе языка программирования PHP	1. Разработать web-приложение для отправки данных на сервер, записи их в текстовый файл (например, databases.txt) и вывод отправленных данных на экран в табличном виде из файла databases.txt: 1. Количество файлов приложения не ограничено. 2. Необходимо добавить в вашу форму поле 'Номер записи', которое будет однозначно определять сроку переданных данных в текстовом файле. Данное поле можно разместить в исходной таблице или вне ее (на ваше усмотрение). 3. В качестве рабочих полей (те которые будут записываться в текстовый файл), кроме указанного выше поля 'Номер записи', необходимо использовать еще четыре поля из вашей формы следующих типов: text или range, radio или date, checkbox или file или time, select или date. Однотипных полей в вашей форме может быть несколько, поэтому выбор на ваше усмотрение. 4. При запуске приложения, должна осуществляться проверка существования файла databases.txt 5. Необходимо предусмотреть возможность добавления строк, изменения данных любой строки в файле и удаления строки/строк (полностью) из файла databases.txt 2. Какие функции PHP позволяют производить чтение из файла 3. Какие режимы открытия файлов существуют
---	--

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-8. Создание и обработка изображений средствами PHP. Cookies

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Контрольная работа

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения компетенции по вопросам создания заданного изображения с помощью конструкций языка веб-программирования PHP

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: создавать и обрабатывать изображения средствами PHP	1.С помощью конструкций языка веб-программирования PHP нарисовать заданное изображение. Для выполнения данной работы вам необходимо подключить модуль графической библиотеки PHP - gd2. 2.Что такое cookie-файлы 3.Какой модуль отвечает за манипуляции над изображениями 4.Перечислите основные преимущества ООП 5.Назовите и охарактеризуйте основные составляющие ООП 6.Что такое класс 7.Что такое конструктор 8.Для чего и в каких случаях используется деструктор
--	---

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-9. СУБД MySQL как составная часть стэка LAMP

Формы реализации: Письменная работа

Тип контрольного мероприятия: Программирование (код)

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения компетенции по вопросам разработки web-приложения для отправки данных на сервер, записи их в базу данных и вывода данных на экран в табличном виде

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: формировать запросы к базе данных MySQL с помощью средств PHP	1. Разработать web-приложение для отправки данных на сервер, записи их в базу данных (используется MySQL/MariaDB) и вывод данных на экран в табличном виде. Разрабатываемое приложение должно иметь возможность: 1. Создавать базу данных, если она не существует. Имя базы iddo, оно задано и изменять его нельзя. 2. Создавать таблицу в базе данных, если она не создана. Структура таблицы должна соответствовать условиям задания, а именно, все 5 использованных поля ввода формы должны быть отражены в полях (столбцах) таблицы базы данных. Для операций с данными, можно использовать все поля таблицы. 3. Добавлять записи в базу данных (таблицу). Для этого, очевидно, придется добавлять соответствующие кнопки (кнопку Reset можно не делать) или иные элементы в заданную html-форму. 4. Приложение должно быть универсальным и работать на любом хостинге, независимо от места размещения вашего приложения и параметров доступа к базе данных (логин, пароль). Определение параметров для подключения к базе данных необходимо вынести в отдельный файл, например, config.php, connectdb.php 2. Что такое СУБД 3. Как подключить MySQL в PHP проект
--	--

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

КМ-10. Примеры разработки динамических веб-приложений

Формы реализации: Компьютерное задание

Тип контрольного мероприятия: Программирование (код)

Вес контрольного мероприятия в БРС: 20

Процедура проведения контрольного мероприятия: Выполненные по вариантам работы отправляются в СДО "Прометей" в рамках функционала письменная работа

Краткое содержание задания:

Контрольная точка направлена на оценку освоения компетенции по вопросам разработки динамических веб-приложений

Контрольные вопросы/задания:

Уметь: разрабатывать динамические web-приложения	1.Используя в качестве основы веб-приложение, разработать дополнительный функционал, позволяющий редактировать и удалять записи в базе данных по id или другому уникальному идентификатору записи. Разрабатываемое приложение должно иметь возможность: 1. Создавать базу данных, если она не существует. Имя базы iddo, оно задано и изменять его нельзя. 2. Создавать таблицу в базе данных, если она не создана. Структура таблицы должна соответствовать условиям задания, а именно, все 5 использованных поля ввода формы должны быть отражены в полях (столбцах) таблицы базы данных. Для операций с данными, можно использовать все поля таблицы. 3. Добавлять записи в базу данных (таблицу). Для этого, очевидно, придется добавлять соответствующие кнопки (кнопку Reset можно не делать) или иные элементы в заданную html-форму. 4. Приложение должно быть универсальным и работать на любом хостинге, независимо от места
---	--

	размещения вашего приложения и параметров доступа к базе данных (логин, пароль). Определение параметров для подключения к базе данных необходимо вынести в отдельный файл, например, config.php, connectdb.php и т.п. 2.Создать таблицу в базе данных. Структура таблицы должна соответствовать условиям задания, а именно, все 5 использованных поля ввода формы должны быть отражены в полях (столбцах) таблицы базы данных. Для операций с данными, можно использовать все поля таблицы.
--	---

Описание шкалы оценивания:

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов выполнено верно

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

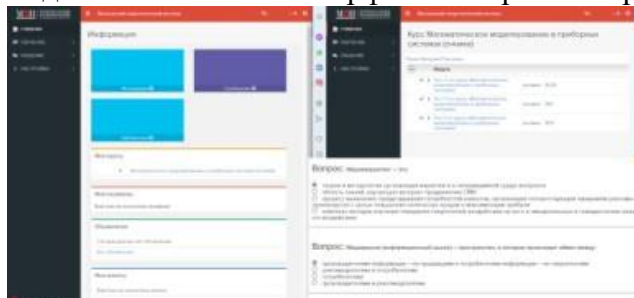
СОДЕРЖАНИЕ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

7 семестр

Форма промежуточной аттестации: Зачет с оценкой

Пример билета

Вид билета связан с интерфейсом сервиса "Прометей"



Процедура проведения

В тесте 20 вопросов встречаются вопросы следующих типов: 1. с одним вариантом ответа (в вопросах «один из многих», система сравнивает ответ слушателя с правильным ответом и автоматически выставляет за него назначенный балл) 2. с выбором нескольких вариантов ответов (в вопросах «многие из многих» система оценивает каждый ответ отдельно; есть возможность разрешить слушателю получить за вопрос 0,75 балла, если он выберет 3 правильных ответа из 4) 3. на соответствие слушатель должен привести в соответствие левую и правую часть ответа (в вопросах «соответствие» система оценивает каждый ответ отдельно; можно разрешить слушателю получить за вопрос 0,75 балла, если он выберет 3 правильных ответа из 4) 4. развернутый ответ, вводится в ручную в специально отведенное поле (ручная оценка преподавателем)

1. Перечень компетенций/индикаторов и контрольных вопросов проверки результатов освоения дисциплины

1. Компетенция/Индикатор: ИД-ЗРПК-1 Демонстрирует знание языков программирования высокого и низкого уровня, методов разработки и отладки программного обеспечения

Вопросы, задания

1. Структура HTML-документов. Простейший документ HTML. Форматирование текста
2. Методы передачи данных GET и POST. Формы в HTML
3. Основы каскадных таблиц стилей - CSS
4. Структура и синтаксис XML-документа. Перспективы применения и развития
5. Размещение кода JavaScript в документе HTML
6. Основы синтаксиса JavaScript
7. Действующие сценарии JavaScript

Материалы для проверки остаточных знаний

1. Сколько существует способов включения стилей CSS в код HTML

Ответы:

- 1) 3
- 2) 2
- 3) 5

Верный ответ: 2

2.Что позволяет делать атрибут multiple в теге form

Ответы:

- 1) Создает элемент в виде графического изображения
- 2) Позволяет вводить многострочный текст
- 3) Позволяет указывать одновременно несколько файлов в поле для загрузки файлов

Верный ответ: 3

3.Что позволяет делать атрибут multiple в теге form

Ответы:

- 1) Позволяет вводить многострочный текст
- 2) Задаёт максимальное количество символов, разрешенных в текстовом поле
- 3) Создает элемент в виде графического изображения
- 4) Позволяет выбирать из списка одновременно несколько элементов

Верный ответ: 4

4.Какие написания тегов из ниже приведенных вариантов ответов не правильные

Ответы:

- 1) <tag/>
- 2) {/tag}
- 3) <tag>

Верный ответ: 2

5.В каких случаях, для ниже приведенных примеров, наличие атрибута name является обязательным

Ответы:

- 1) <input type="text" ...>
- 2) <input type="password" ...>
- 3) <input type="submit" ...>

Верный ответ: 1, 2

6.Какой тип списка устанавливает атрибут type="a" тега

Ответы:

- 1) Маркированный, с маркерами в виде круга
- 2) Нумерованный, с арабскими числами
- 3) Нумерованный, с латинскими буквами

Верный ответ: 3

2. Компетенция/Индикатор: ИД-5_{РПК-1} Осуществляет разработку аппаратных и программных средств различного назначения в соответствии с техническим заданием

Вопросы, задания

- 1.Объектная модель JavaScript
- 2.Структура объектов браузера (клиента). Свойства, методы и события объектов
- 3.DOM - иерархическая структура JavaScript-объектов

Материалы для проверки остаточных знаний

- 1.Какие, из приведенных ниже, атрибуты в теге <form> являются необязательными:
<form action="test.php" method="post" target="main">....</form>

Ответы:

- 1) action
- 2) target
- 3) все необязательные
- 4) action и target
- 5) method и target

Верный ответ: 3

- 2.В форме используется конструкция <input type="hidden" value="Основы HTML">.Какие данные из данной записи передадутся на сервер после активизации процесса передачи

Ответы:

- 1) В браузере возникнет сообщение об ошибке
- 2) На сервер будет передано значение - Основы HTML
- 3) На сервер ничего не будет передано
- 4) На сервер будет передано значение - Основы

Верный ответ: 4

3. Какие из приведенных в ответах элементы не являются тегами контейнера FORM

Ответы:

- 1) <input>
- 2) <color>
- 3) <select>
- 4) <option>

Верный ответ: 2

4. Тег для добавления ячейки в ряд таблицы:

Ответы:

- 1) <row>
- 2) <collumn>
- 3) <td>
- 4) <tr>

Верный ответ: 3

5. Что такое "каскад"

Ответы:

- 1) это алгоритм, который определяет, как комбинировать значения свойств, происходящие из разных источников.
- 2) это принцип, по которому элементы располагаются относительно друг друга в HTML-странице
- 3) это набор правил отображения элементов документа

Верный ответ: 1

6. Какой тип списка устанавливает атрибут type="a" тега

Ответы:

- 1) Нумерованный, с русскими буквами
- 2) Нумерованный, с латинскими буквами
- 3) Нумерованный, с римскими числами

Верный ответ: 2

7. Какая строка html-кода написана без ошибок

Ответы:

- 1) P { color: #00FFFF; }
- 2) P: { color: #00FFFF; }
- 3) P: { color: 00FFFF; }

Верный ответ: 1

8. Тег для встраивания внешнего документа в страницу

Ответы:

- 1) <link>
- 2) <embed>
- 3) <document>
- 4) <iframe>

Верный ответ: 4

9. Какие типы данных есть в JavaScript

Ответы:

- 1) Boolean
- 2) Int
- 3) Real

Верный ответ: 1

II. Описание шкалы оценивания

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 85

Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена в рамках "продвинутого" уровня. Ответы даны верно, четко сформулированные особенности практических решений

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 75

Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена в рамках "базового" уровня. Большинство ответов даны верно. В части материала есть незначительные недостатки

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена в рамках "порогового" уровня. Основная часть задания выполнена верно.

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Работа не выполнена или выполнена преимущественно неправильно

III. Правила выставления итоговой оценки по курсу

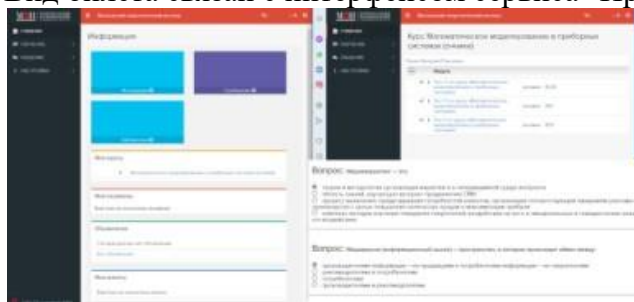
Оценка определяется по совокупности результатов текущего контроля успеваемости в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе для студентов НИУ «МЭИ»

8 семестр

Форма промежуточной аттестации: Экзамен

Пример билета

Вид билета связан с интерфейсом сервиса "Прометей"



Процедура проведения

В тесте 20 вопросов встречаются вопросы следующих типов: 1. с одним вариантом ответа (в вопросах «один из многих», система сравнивает ответ слушателя с правильным ответом и автоматически выставляет за него назначенный балл) 2. с выбором нескольких вариантов ответов (в вопросах «многие из многих» система оценивает каждый ответ отдельно; есть возможность разрешить слушателю получить за вопрос 0,75 балла, если он выберет 3 правильных ответа из 4) 3. на соответствие слушатель должен привести в соответствие левую и правую часть ответа (в вопросах «соответствие» система оценивает каждый ответ отдельно; можно разрешить слушателю получить за вопрос 0,75 балла, если он выберет 3

правильных ответа из 4) 4. развернутый ответ, вводится в ручную в специально отведенное поле (ручная оценка преподавателем)

1. Перечень компетенций/индикаторов и контрольных вопросов проверки результатов освоения дисциплины

1. Компетенция/Индикатор: ИД-5_{РПК-1} Осуществляет разработку аппаратных и программных средств различного назначения в соответствии с техническим заданием

Вопросы, задания

1. Установка PHP и подключение его к Apache
2. Основные конструкции языка программирования PHP
3. Синтаксис функций в PHP. Параметры функций. Передача параметров функции
4. Работа с файлами и каталогами
5. Cookies и механизм сессий в PHP
6. Графическая библиотека PHP - GD. Создание и вывод изображений
7. Классы и объекты в PHP. Описание классов
8. СУБД MySQL и ее поддержки в PHP
9. Исполняемые файлы и конфигурирование MySQL
10. Язык запросов MySQL. Функции MySQL

Материалы для проверки остаточных знаний

1. Почему в браузере не отображается текст, расположенный между тегами <!-- и -->

Ответы:

- 1) Потому что таких тегов не существует и браузер их игнорирует
- 2) Это комментарий к коду, поэтому он не выводится
- 3) Это команды для поисковых систем, а не для браузеров

Верный ответ: 2

2. Содержимое какого элемента можно увидеть в окне браузера

Ответы:

- 1) <link>
- 2) <title>
- 3) <meta>

Верный ответ: 2

3. Какой из приведенных фрагментов кода выравнивает содержимое ячейки по правому краю

Ответы:

- 1) <td textalign="right">
- 2) <td valign="right">
- 3) <td align="right">

Верный ответ: 3

4. PHP является объектно-ориентированным языком программирования. Назовите основные принципы ОПП

Ответы:

- 1) Инкапсуляция
- 2) Полиморфизм
- 3) Наследование
- 4) Самоидентифицируемость

Верный ответ: 1, 2, 3

5. Назовите типы данных в языке PHP

Ответы:

- 1) int
- 2) float (double)
- 3) char

Верный ответ: 1, 2

6. Из нижеперечисленных, типами данных в MySQL являются

Ответы:

- 1) Tinyint
- 2) Smallint
- 3) Double
- 4) Longblob
- 5) Shortblob

Верный ответ: 1, 2, 3, 4

7. Запрос для удаления таблицы

Ответы:

- 1) Drop table
- 2) Delete table
- 3) Remove table

Верный ответ: 1

8. Какие протоколы поддерживает Apache

Ответы:

- 1) http
- 2) https
- 3) ftp

Верный ответ: 1, 2

9. Для использования php скриптов на сайте используется

Ответы:

- 1) mod_php
- 2) module_php
- 3) php_set

Верный ответ: 1

10. Первичный ключ - это

Ответы:

- 1) конкретный выбор минимального набора столбцов, которые однозначно определяют строку в таблице
- 2) столбец однозначно устанавливающий связь данных внутри одной таблицы
- 3) особый тип данных однозначно идентифицирующий смежные значения в таблице

Верный ответ: 1

11. PHP является объектно-ориентированным языком программирования. Назовите основные принципы ОПП

Ответы:

- 1) Инкапсуляция
- 2) Полиморфизм
- 3) Наследование
- 4) Рефлексивность
- 5) Самоидентифицируемость

Верный ответ: 1, 2, 3

12. Как правильно объявить экземпляр класса

Ответы:

- 1) \$instance = new SimpleClass();
- 2) \$instance = SimpleClass();
- 3) \$instance = object(SimpleClass);

Верный ответ: 1

13. Запрос для удаления таблицы

Ответы:

- 1) DROP TABLE
- 2) DELETE TABLE
- 3) REMOVE TABLE

Верный ответ: 1

14. Запрос для добавления данных

Ответы:

- 1) INSERT INTO
- 2) ADD
- 3) APPEND TO

Верный ответ: 1

15. Для использования php скриптов на сайте используется

Ответы:

- 1) mod_php
- 2) module_php
- 3) php_set

Верный ответ: 1

II. Описание шкалы оценивания

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 80

Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена в рамках "продвинутого" уровня. Ответы даны верно, четко сформулированные особенности практических решений

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 70

Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена в рамках "базового" уровня. Большинство ответов даны верно. В части материала есть незначительные недостатки

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена в рамках "порогового" уровня. Основная часть задания выполнена верно. на вопросы углубленного уровня

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Работа не выполнена или выполнена преимущественно неправильно

III. Правила выставления итоговой оценки по курсу

Оценка определяется по совокупности результатов текущего контроля успеваемости в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе для студентов НИУ «МЭИ»