

**Министерство науки и высшего образования РФ  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Национальный исследовательский университет «МЭИ»**

**Направление подготовки/специальность: 09.04.03 Прикладная информатика**

**Наименование образовательной программы: Прикладная информатика в энергетике**

**Уровень образования: высшее образование - магистратура**

**Форма обучения: Очная**

**Оценочные материалы  
по дисциплине  
Программирование на языке Java**

**Москва  
2023**

## ОЦЕНОЧНЫЕ МАТЕРИАЛЫ РАЗРАБОТАЛ:

Разработчик

	Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
	Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
	Владелец	Яворовский Ю.В.
	Идентификатор	R7e35b260-YavorovskyYV-dabb149

Ю.В.  
Яворовский

## СОГЛАСОВАНО:

Руководитель  
образовательной  
программы

	Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
	Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
	Владелец	Щербатов И.А.
	Идентификатор	R6b2590a8-ShcherbatovIA-d91ec17

И.А.  
Щербатов

Заведующий  
выпускающей  
кафедрой

	Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
	Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
	Владелец	Яворовский Ю.В.
	Идентификатор	R7e35b260-YavorovskyYV-dabb149

Ю.В.  
Яворовский

## ОБЩАЯ ЧАСТЬ

Оценочные материалы по дисциплине предназначены для оценки: достижения обучающимися запланированных результатов обучения по дисциплине, этапа формирования запланированных компетенций и уровня освоения дисциплины.

Оценочные материалы по дисциплине включают оценочные средства для проведения мероприятий текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации.

Формируемые у обучающегося компетенции:

1. ПК-1 Способен участвовать в проектировании информационных систем для предприятий энергетики

и включает:

**для текущего контроля успеваемости:**

Форма реализации: Защита задания

1. Разработка классов (Лабораторная работа)
2. Разработка программы на основе библиотеки Swing, часть 1 (Лабораторная работа)
3. Разработка программы на основе библиотеки Swing, часть 2 (Лабораторная работа)
4. Создание приложения на основе библиотеки AWT (Лабораторная работа)

### БРС дисциплины

2 семестр

Раздел дисциплины	Веса контрольных мероприятий, %				
	Индекс КМ:	КМ-1	КМ-2	КМ-3	КМ-4
	Срок КМ:	4	8	12	16
Основы языка Java					
Основы языка Java		+			
Библиотека классов AWT					
Библиотека классов AWT			+		
Библиотека классов Swing					
Библиотека классов Swing			+	+	
Основы ввода-вывода в Java					
Основы ввода-вывода в Java				+	
Вес КМ:		25	25	25	25

\$Общая часть/Для промежуточной аттестации\$

## СОДЕРЖАНИЕ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ

### *I. Оценочные средства для оценки запланированных результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций*

Индекс компетенции	Индикатор	Запланированные результаты обучения по дисциплине	Контрольная точка
ПК-1	ПК-1(Компетенция)	<p>Знать:</p> <p>основы программирования на языке Java</p> <p>принципы и методологию объектно-ориентированного программирования</p> <p>Уметь:</p> <p>разрабатывать алгоритмические и программные решения для реализации информационных и математических моделей</p> <p>разрабатывать программы на языке Java с использованием класса JTree</p> <p>разрабатывать классы для представления заданных объектов</p> <p>разрабатывать программы на языке Java с использованием классов AWT</p>	<p>Разработка классов (Лабораторная работа)</p> <p>Создание приложения на основе библиотеки AWT (Лабораторная работа)</p> <p>Разработка программы на основе библиотеки Swing, часть 1 (Лабораторная работа)</p> <p>Разработка программы на основе библиотеки Swing, часть 2 (Лабораторная работа)</p>

## II. Содержание оценочных средств. Шкала и критерии оценивания

### КМ-1. Разработка классов

**Формы реализации:** Защита задания

**Тип контрольного мероприятия:** Лабораторная работа

**Вес контрольного мероприятия в БРС:** 25

**Процедура проведения контрольного мероприятия:** Проверяется работа программы, задаются вопросы по реализации

#### Краткое содержание задания:

Работа ориентирована на проверку знания принципов и методологии объектно-ориентированного программирования и умения разрабатывать классы для представления заданных объектов

#### Контрольные вопросы/задания:

Знать: принципы и методологию объектно-ориентированного программирования	1.1.Как обеспечивается принцип наследования? 2.Что такое полиморфизм? 3.Как осуществляется обработка ошибок?
Уметь: разрабатывать классы для представления заданных объектов	1.1.Разработать класс для представления множества 2.Разработать класс для представления очереди 3.Разработать класс для представления многочлена

#### Описание шкалы оценивания:

*Оценка: 5*

*Нижний порог выполнения задания в процентах: 70*

*Описание характеристики выполнения знания:* Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

*Оценка: 4*

*Нижний порог выполнения задания в процентах: 60*

*Описание характеристики выполнения знания:* Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов раскрыто, выбрано верное направление для решения задач

*Оценка: 3*

*Нижний порог выполнения задания в процентах: 50*

*Описание характеристики выполнения знания:* Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

*Оценка: 2*

*Описание характеристики выполнения знания:* Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

### КМ-2. Создание приложения на основе библиотеки АWT

**Формы реализации:** Защита задания

**Тип контрольного мероприятия:** Лабораторная работа

**Вес контрольного мероприятия в БРС:** 25

**Процедура проведения контрольного мероприятия:** Проверяется работа программы, задаются вопросы по реализации

**Краткое содержание задания:**

Работа ориентирована на проверку знания основ программирования на языке Java и умения разрабатывать программы на языке Java с использованием классов AWT

**Контрольные вопросы/задания:**

Знать: основы программирования на языке Java	1.1.Как создать окно программы? 2.Как создать меню? 3.Как создать панель прокрутки?
Уметь: разрабатывать программы на языке Java с использованием классов AWT	1.1.Написать фрагмент кода для создания кнопки 2.Написать фрагмент кода для создания элемента редактирования 3.Написать фрагмент кода для создания выпадающего списка

**Описание шкалы оценивания:**

*Оценка: 5*

*Нижний порог выполнения задания в процентах: 70*

*Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно*

*Оценка: 4*

*Нижний порог выполнения задания в процентах: 60*

*Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов раскрыто, выбрано верное направление для решения задач*

*Оценка: 3*

*Нижний порог выполнения задания в процентах: 50*

*Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено*

*Оценка: 2*

*Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено*

**КМ-3. Разработка программы на основе библиотеки Swing, часть 1**

**Формы реализации:** Защита задания

**Тип контрольного мероприятия:** Лабораторная работа

**Вес контрольного мероприятия в БРС:** 25

**Процедура проведения контрольного мероприятия:** Проверяется работа программы, задаются вопросы по реализации Java

**Краткое содержание задания:**

Работа ориентирована на проверку умения разрабатывать алгоритмические и программные решения для реализации информационных и математических моделей

**Контрольные вопросы/задания:**

Уметь: разрабатывать алгоритмические и программные решения для реализации информационных и математических моделей	1.1.Написать фрагмент кода для создания таблицы 2.Написать фрагмент кода для занесения данных в таблицу 3.Написать фрагмент кода для чтения данных из таблицы
---	---

**Описание шкалы оценивания:**

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 70

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов раскрыто. выбрано верное направление для решения задач

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 50

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

#### КМ-4. Разработка программы на основе библиотеки Swing, часть 2

**Формы реализации:** Защита задания

**Тип контрольного мероприятия:** Лабораторная работа

**Вес контрольного мероприятия в БРС:** 25

**Процедура проведения контрольного мероприятия:** Проверяется работа программы, задаются вопросы по реализации

#### **Краткое содержание задания:**

Работа ориентирована на проверку умения разрабатывать программы на языке Java с использованием класса JTree

#### **Контрольные вопросы/задания:**

Уметь: разрабатывать программы на языке Java с использованием класса JTree	1.1.Написать фрагмент кода для создания дерева 2.Написать фрагмент кода для занесения информации в дерево 3.Написать фрагмент кода для чтения информации из дерева
--	--

#### **Описание шкалы оценивания:**

Оценка: 5

Нижний порог выполнения задания в процентах: 70

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "отлично" выставляется если задание выполнено в полном объеме или выполнено преимущественно верно

Оценка: 4

Нижний порог выполнения задания в процентах: 60

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "хорошо" выставляется если большинство вопросов раскрыто. выбрано верное направление для решения задач

Оценка: 3

Нижний порог выполнения задания в процентах: 50

Описание характеристики выполнения знания: Оценка "удовлетворительно" выставляется если задание преимущественно выполнено

Оценка: 2

*Описание характеристики выполнения знания:* Оценка "неудовлетворительно" выставляется если задание выполнено неверно или преимущественно не выполнено

# СОДЕРЖАНИЕ ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ

## 2 семестр

**Форма промежуточной аттестации:** Зачет

### Пример билета

1. Библиотека Swing. Значки, метки, текстовые поля.
2. Вложенные классы.
3. Разработать класс для представления множества целых чисел на основе связанного списка (операции: включение элемента, поиск элемента, пересечение множеств). Написать программу, демонстрирующую использование объектов разработанного класса.

### Процедура проведения

Зачет проводится в письменно-устной форме. На подготовку ответа дается 60 минут.

### *1. Перечень компетенций/индикаторов и контрольных вопросов проверки результатов освоения дисциплины*

#### **1. Компетенция/Индикатор:** ПК-1(Компетенция)

#### **Вопросы, задания**

- 1.1.1. Язык Java. Типы данных, операции. Массивы. Основные операторы.
2. Исключения.
3. Классы.
4. Наследование и полиморфизм.
- 2.5. Статические члены классов. Статические инициализаторы.
6. Вложенные классы.
7. Интерфейсы.
8. Обработка событий. Модель делегирования событий.
- 3.9. Классы-адаптеры. Использование внутренних и анонимных классов при обработке событий.
10. Работа с окнами. Класс Frame.
11. Основы графики.
12. Менеджеры компоновки.
- 4.13. Элементы управления AWT. Кнопки, метки.
14. Элементы управления AWT. Текстовые поля.
15. Работа с меню.
16. Диалоговые окна
- 5.17. Библиотека Swing. Значки, метки, текстовые поля.
18. Библиотека Swing. Кнопки.
19. Библиотека Swing. Флажки.
20. Библиотека Swing. Переключатели (радиокнопки).
- 6.21. Библиотека Swing. Поля со списком.
22. Библиотека Swing. Панели прокрутки, таблицы.
23. Библиотека Swing. Панели со вкладками.
24. Библиотека Swing. Деревья.
- 7.25. Чтение и запись файлов.

## 26. Сериализация.

### Материалы для проверки остаточных знаний

1.Какой принцип реализуется с помощью производных классов?

Ответы:

1.Инкапсуляция 2.Наследование 3.Полиморфизм

Верный ответ: 2

2.Какой тип у константы с десятичной точкой?

Ответы:

1.float 2.decimal 3.double

Верный ответ: 3

3.Что подключает инструкция `import java.util.*`?

Ответы:

1.Пакет 2.Класс 3.Каталог

Верный ответ: 1

4.Какой тип доступа у членов класса при отсутствии модификатора?

Ответы:

1.public 2.protected 3.private 4. по умолчанию

Верный ответ: 4

5.Какой блок перехватывает исключения?

Ответы:

1.try 2.catch 3.finally

Верный ответ: 2

6.Какой блок используется в качестве обработчика событий?

Ответы:

1.Блок прослушивания 2.Блок записи 3.Блок чтения

Верный ответ: 1

7.В каком блоке генерируются исключения?

Ответы:

1.В блоке `try` 2.В блоке `catch` 3.В блоке `finally`

Верный ответ: 1

### II. Описание шкалы оценивания

*Оценка: зачтено*

*Описание характеристики выполнения знания: Работа выполнена верно или с несущественными недостатками*

*Оценка: не зачтено*

*Описание характеристики выполнения знания: Работа не выполнена или выполнена преимущественно неправильно*

### III. Правила выставления итоговой оценки по курсу

Оценка определяется в соответствии с Положением о балльно-рейтинговой системе для студентов НИУ «МЭИ» на основании семестровой и зачетной составляющих