



Министерство науки
и высшего образования РФ
ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»
Институт дистанционного
и дополнительного образования



КАЛЕНДАРНЫЙ УЧЕБНЫЙ ГРАФИК

*дополнительной образовательной программы повышения квалификации
«Игровые методы в учебном процессе на базе ИС "Игрон"»,*

Направление подготовки: 09.03.03 Прикладная информатика
**Категория слушателей: лица, имеющие среднее профессиональное и (или)
высшее образование.**

Общая трудоемкость программы: 16 ак. ч.

Форма обучения: очно-заочная

Наименование дисциплин (модулей)	Недели			
	1	2	3	4
Игровые методы в учебном процессе на базе ИС "Игрон"	Общие часы по разделу 12/12,0			
Игровое обучение: теория и практика применения в учебном процессе.	2,0			
Создание и настраивание обучающих игр и ее отдельных элементов на базе цифровой платформы "Игрон-сервис".	2,0	4,0		
Организация и проведение обучающих игр с использованием цифровой платформы "Игрон-сервис".			4,0	
Итоговая аттестация	Общие часы по разделу 4/4,0			
Итоговая аттестация				4,0

Руководитель
ОДПО, ЦПП УВО

Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
Владелец	Орельяна Урсуа М.И.
Идентификатор	Rbdeb1209-OrelyanaursMI-e22f7ec

М.И.
Орельяна
Урсуа

Начальник ОДПО

Подписано электронной подписью ФГБОУ ВО «НИУ «МЭИ»	
Сведения о владельце ЦЭП МЭИ	
Владелец	Крохин А.Г.
Идентификатор	R6d4610d5-KrokhinAG-aa301f84

А.Г. Крохин